One pager

Tytuł:

Platforma: PC

Gatunek: RPG

Game overview:

Gracz wciela się w rolę ducha Mariana, którego celem jest pokonać szefa frakcji Nonhabemus. Aby to osiągnąć gracz musi zwiększyć umiejętności swojej postaci i zebrać lepszy ekwipunek. Na jego drodze stają przeróżne duchowe potwory, do pokonania których musi wykazać się zręcznością w walce oraz wykorzystać mechaniki przejmowania kontroli nad postaciami, straszenia ludzi, walki mieczem, skille, charyzmę. Gra kończy się wraz z osiągnięciem pokoju na ziemiach miasta Manes.

**Game Features**

1. Przejmowanie kontroli nad innymi postaciami

-W trakcie niektórych misji istnieje możliwość przejęcia kontroli nad innymi mobami, co umożliwi ukończenie lub ułatwienie misji.

1. Straszenie ludzi

-W trakcie rozgrywki istnieje możliwość zdobycia głównej waluty

1. używając luster rozmieszczonych na mapie, które umożliwiają rozpoczęcie mini gry
2. poprzez znalezienie lustra na mapie
3. Dynamiczny system walki

-Do pokonania przeciwników można używać wielu narzędzi takich jak broń ręczna, skille.

1. Wpływ na świat rozgrywki za pomocą dialogów

-Niektóre misje oferują możliwość wpływu na fabułę pojedynczej misji za pomocą systemu dialogów.